

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	SOŠ dopravná, Rosinská cesta 2, Žilina
4. Názov projektu	Prepojenie teórie s praxou – kvalitné vzdelávanie.
5. Kód projektu ITMS2014+	312011ABU4
6. Názov pedagogického klubu	Pedagogický klub rozvoja digitálnej gramotnosti a informačnej spoločnosti – prierezové témy.
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	16.06.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	SOŠD odborná učebňa
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Emerencia Remetová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	www.sosdza.sk

11. Manažérske zhrnutie:

Cieľom stretnutia nášho klubu bolo zdieľanie OPS v oblasti implementácie multimediálnych prostriedkov vo výučbe. Spoločne sme na predmetnú tému diskutovali a súčasťou stretnutia bola aj tvorba praktických podkladov pre ďalšiu tvorbu OPS. Stretnutie sme ukončili tvorbou pedagogického odporúčania.

Kľúčové slová: audiovizuálne prostriedky, multimediálne prostriedky, digitálna gramotnosť.

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Hlavné body:

1. Prezentácia od koordinátora klubu.
2. Diskusia, Zdieľanie OPS.
3. Tvorba inovatívnych materiálov.
4. Záver a spísanie odporúčania.

Témy: rozvoj digitálnej gramotnosti, multimediálne prostriedky vo vyučovaní, prepájanie teórie s praxou.

Program stretnutia:

1. Multimediálna prezentácia na predmetnú tému – dopĺňanie textu.
2. Diskusia – názorová škála, pre a proti multimediálnych prostriedkov.
3. Tvorba didaktických podkladov, metóda RAFT, práca s IKT.
4. Záver a tvorba odporúčania.

13. Závěry a odporúčania:

Na základe aktivít a diskusie v rámci klubu sme vytvorili prehľad inovatívnych prístupov, ktoré využívajú multimediálne prostriedky vo výučbe:

Multimediálne podklady k tvorbe OPS z oblasti rozvoja digitálnej gramotnosti:

Hry Coolmat

Hry sú dostupné online, nie je potrebná inštalácia ani registrácia. Veľmi dobrú skúsenosť máme s týmito aktivitami:

- Hook: táto hra rozvíja logické myslenie žiaka, pretože vyžaduje plánovať si postupnosť krokov. Prechádzame postupne od veľmi jednoduchých k zložitejším úlohám. Hra je nenáročná na čas a pôsobí motivačne. Zaradíme ju do evokačnej fázy vyučovacej hodiny, napríklad v rámci výučby tematickej oblasti logika, dôvodenie, dôkazy.

Connect Me factory: v tejto hre je potrebné vytvárať uzavreté obvody. Patrí medzi hry, ktoré rozvíjajú myslenie v súvislostiach. Zaradili sme danú aktivitu do evokačnej fázy vyučovacej hodiny v rámci tematickej oblasti logika, dôvodenie, dôkazy.

Časová dotácia: 8 minút.

Na stránke Coolmath nájdeme veľké množstvo hier, ktoré sú členené do kategórii:

- strategické,
- pamäťové,
- logické,
- zemepisné,
- bádateľské.

Tieto hry predstavujú zaujímavý motivačný doplnok výučbu

- FlamePainter: aplikácia určená na rozvoj kreativity. Umožňuje vytvárať obrázky pomocou špeciálneho nástroja.

Uvedené aktivity majú výrazný vplyv na motiváciu žiaka a odporúčame sa s nimi ďalej zoznamovať.



Sorry, you can't play this non-game.



Get Ball to the basket safely!



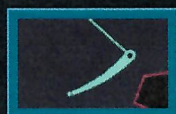
Duck Life

Train your duck to win races and save the farm!



Candy Jump

Time your bounces to get through the obstacles!



Handulum+

Swing your way through 30 challenging courses.



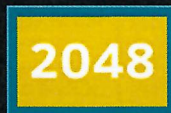
Tic Tac Toe

Outsmart your opponent in the game of X's and O's.



Crazy Eights

It's the classic game. Empty your hand first!



2048

Add like numbers to win this one. Can you make 2048?



Parking Mania

Can you figure out how to parallel park?



Apple Worm

Eat the apples and reach the portal.



Jelly Truck

Drive the jelly truck to the end of each level.



Block the Pig

The Pig is on the loose! Can you catch him?



Cannon Basketball 2

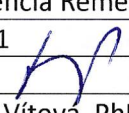
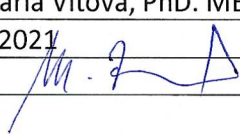
New levels, same crazy



CircloO

This rock is ready to roll! Gain

Odporúčame vyššie uvedené podklady k tvorbe OPS a k implementácii do pedagogického procesu.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Emerencia Remetová
15. Dátum	17.06.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Mária Vítová, PhD. MBA
18. Dátum	18.06.2021
19. Podpis	

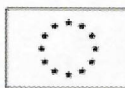
Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky sociálny fond
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
ĽUDSKÉ ZDROJE

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
Prijímateľ:	SOŠ dopravná, Rosinská cesta 2, Žilina
Názov projektu:	Prepojenie teórie s praxou – kvalitné vzdelávanie
Kód ITMS projektu:	312011ABU4
Názov pedagogického klubu:	Pedagogický klub rozvoja digitálnej gramotnosti a informačnej spoločnosti – prierezové témy.

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: SOŠD odborná učebňa

Dátum konania stretnutia: 16.06.2021

Trvanie stretnutia: od 14,30 hod do 17,30 hod

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Ing. Emerencia Remetová		SOŠD ZA
2.	Ing. Monika Beňovská		SOŠD ZA
3.	Ing. Iveta Drahnová		SOŠD ZA
4.	Ing. Zdenka Dubovická		SOŠD ZA
5.	Ing. Peter Balát		SOŠD ZA
6.	Ing. Ondrej Mrmus		SOŠD ZA

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia